

Circular 1/2022 Secretaría General

5/11/2021

Información sobre las licencias y cuotas

En esta circular informativa, se recuerdan las cuotas aprobadas por la Asamblea General que deben abonarse para poder participar en las distintas actividades federadas:

Cuota de filiación de club:

Cualquier club que desee afiliarse a la RFEH deberá abonar la cuantía de 50€.

Esta cuota deberá ser abonada antes del 20 de febrero.

Rogamos a los clubes que, al realizar el ingreso, utilicen el siguiente concepto:

Cuota de filiación club: Nombre club

Cuota de participación en la liga nacional:

Los clubes que quieran participar en la liga nacional absoluta deben abonar 100€ a la RFEH. Dicha cuota debe ser abonada por cada sección del club. Es decir, un club que solo tenga equipo o equipos masculinos abonará 100€; un club que solo tenga equipo o equipos femeninos abonará 100€ y, por último, un club que tenga equipo o equipos tanto femeninos como masculinos abonará 200€.

Esta cuota deberá abonarse antes del 20 de febrero o el equipo quedará descalificado de las ligas en las que hubiera obtenido plaza.

Rogamos a los clubes que, al realizar el ingreso, utilicen el siguiente concepto:

Cuota de liga: Nombre club (masc.)

Si algún club realizara el pago de más de una cuota, puede indicarlo así:

Cuota de filiación + liga: Nombre club (masc.)

o

Cuota de filiación + liga: Nombre club (masc. y fem.)

Cuota por licencia individual:

Las federaciones autonómicas deberán abonar 1€ por cada licencia que suscriban, sea ésta de deportista, de juez o de entrenador.

El pago de esta cuota será reclamado por la RFEH el día 16 de diciembre del año 2022, enviando a todas las Federaciones Autonómicas el número y tipo de licencias suscritas durante el año 2022.

Recordamos que este pago sustituye a la anterior cuota de 100€ que suscribían todas las federaciones territoriales.

Cuenta de ingreso:

La cuenta a la que debe realizarse el ingreso es la siguiente:

ES90 3058 0972 7327 2020 0683

Fdo.

Secretario General

Juan Lama Arenales